



サービスのご案内

株式会社メルタ

サービス概要

モデリーとは	03
--------	----

このような方におすすめ・ご利用の流れ	04
--------------------	----

モデリーの強み	05
---------	----

対応ソフト・データ形式	07
-------------	----

制作できるもの	09
---------	----

ご依頼方法・お見積もり算出基準	12
-----------------	----

お問い合わせ	13
--------	----

サービス概要 | モデリーとは

3Dデータ作成の依頼ができるサービスです。

納得の価格、安定の品質で幅広く3Dデータを行なっております。

ゲーム・AR/VR・MMD・Vtuber・アニメーション等、実績多数ございます。

取引様企業様(一例)

SONY

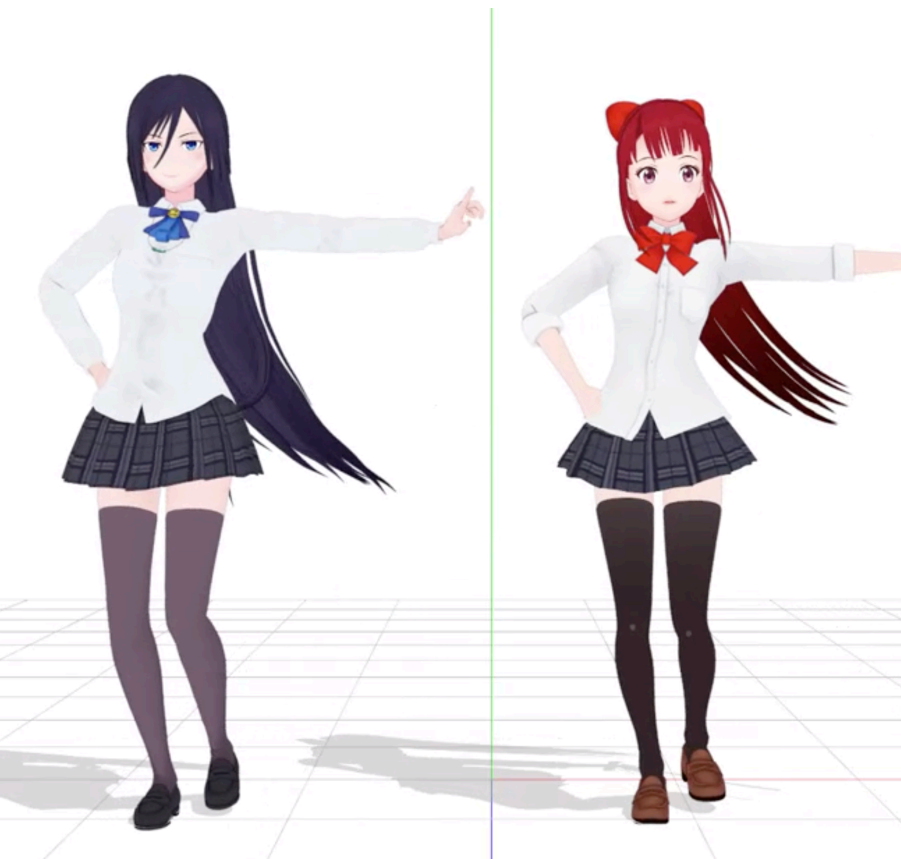
Panasonic



Cygames

集英社

東京大学
THE UNIVERSITY OF TOKYO



サービス概要 | このような方におすすめ・ご利用の流れ

このような方におすすめ

3Dデータの制作は
はじめてでよくわからない



予算の都合上、
低コストで依頼したい



短納期の依頼だけど
品質は保ちたい



ご利用の流れ

メールフォームより見積もり

電話・メール・チャットでお気軽にご相談ください。作りたい3Dデータの内容をお伺いいたします。元になるイラスト、図面、写真がございましたら一緒にお送りください。



お見積もり・ご発注

頂いた内容を元にお見積もりいたします。金額・納期をご確認いただき問題なければご発注いただき、データ作成を開始します。請求書を発行いたしますので、指定の口座にお振込手続きをお願いいたします。



プレビュー・修正依頼

作成した3Dデータのプレビューをお送りさせていただきご確認くださいませ。必要があれば修正指示を頂き、修正いたします。



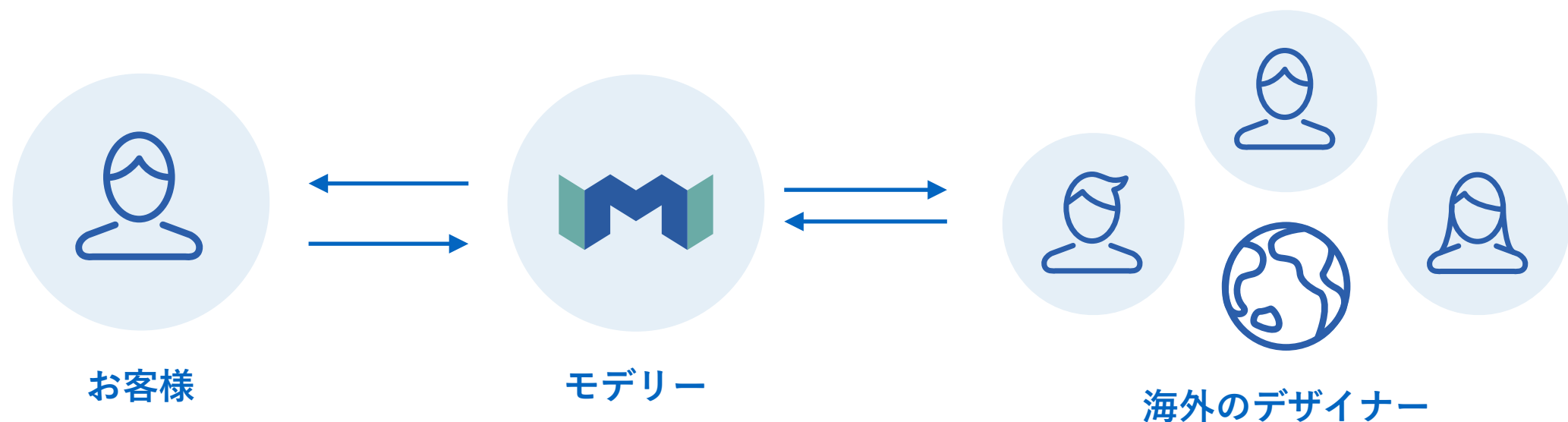
納品・お支払い

ご希望の3Dデータフォーマットで完成した3Dデータを納品いたします。

北欧系の国々を中心にデータ作成チームを持つことで安定した品質の3Dデータをお求め安い価格で制作可能。

国内の相場と比較すると約半額ほどで納品します。

3D技術水準の高い北欧系の国々を中心にデータ作成チームを持つことで、安定した品質3Dデータをお求め安い価格でご提供できます。さらにデザイナーの幅が広い為、ゲームキャラクターやプロダクトモデルなど、どんなジャンルでも臨機応変に対応可能です。



各種主要3Dモデリングソフトでの制作に対応 お客様ご希望の形式で納品できます。

3Dデータはソフトウェア間の互換性が乏しく、データの移行時に破綻が生じることがあります。

モデリーでは主要な3Dソフトウェアでの制作に対応しておりますので、お客様が社内で使用されているソフトウェア、バージョンで作成することができます。

そのため、社内でスムーズに利用できる3Dデータをお作りさせていただきます。



対応可能ソフト



blender



unity



3dsMax



Maya



ZBrush



Unreal Engine



CINEMA 4D

CINAMA 4D



RhinoCeros

Rhinoceros 3D



SOLIDWORKS



CATIA



Fusion 360

制作目的ごとの主な拡張子

表にない拡張子での出力もできるだけ柔軟に対応いたしますので、お問い合わせ時にご相談ください。

VR	unitypackage, fbx
AR/VR	unitypackage, fbx, obj
Vtuber	unitypackage, vrm, fbx
MMD	pmd, pmx
FaceRig	dae
3Dアニメーション	mp4, fbx
ゲーム	fbx, unitypackage, obj
画像レンダリング	tif, png, jpeg
金属製造用	step, iges
3Dプリント	stl, obj, wrl, ply, step. jpeg
3Dアバター	unitypackage, fbx

制作できるもの

使いみち



3Dアニメーション



3Dアバター



Vtuber



ゲーム



3Dプリント用データ



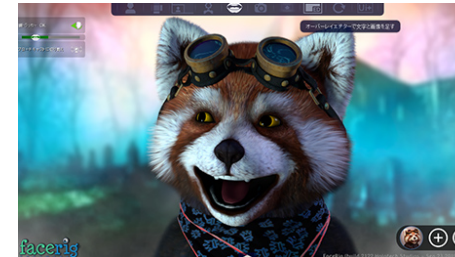
AR・MR



VR



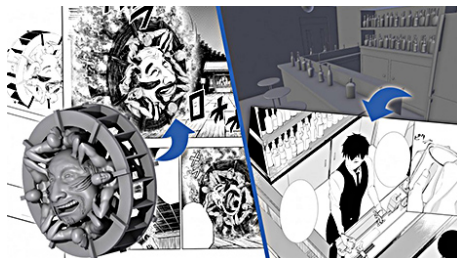
画像素材用3Dデータ



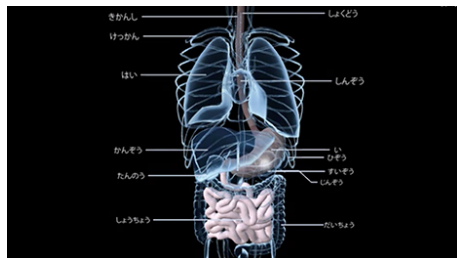
FaceRig



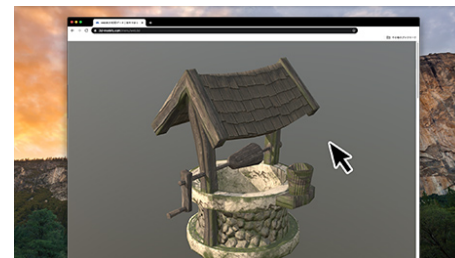
MMD



漫画用



教育用データ



Web3D

制作できるもの

つくりたい形



キャラクター



家具



乗り物



動物



リアルな人物



建物



衣装・小道具



機件・部品

制作できるもの

依頼したい作業



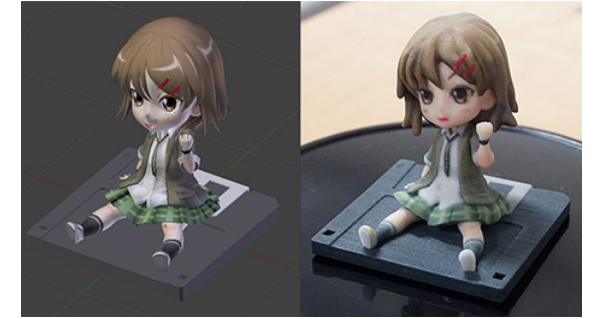
3Dプリント出力



モデリング・テクスチャリング



レンダリング



データ変換



3Dスキャン



リギング・スキニング・モーション制作



エフェクト制作

ご依頼方法・お見積もり算出基準

ご依頼方法

作りたいものをご連絡頂き、お見積りさせていただきます。以下の内容をご連絡頂けると具体的な金額が算出できます。

(1) 作りたいものがわかるイラストや写真、情報など

例) 車の3Dデータを作りたい場合、車種や作成したい車の写真など

(2) どこまで作り込む必要があるか

例) 内装は不要。タイヤの模様など表面のディテールは必要など

(3) 用途

例) VRで使用する、ゲームで使用するなど

また、素材は多いほどクオリティが上がり、お安く作成できます。そのため、1方向からの素材ではなく、正面・横・後ろ・上・下などいろいろな角度からの素材をいただけますと幸いです。見積もり後に問題なければ、発注頂き作成を開始します。



お見積もり算出基準

3Dデザイナーの手作業での作成になるため、データ作成のお見積りでは、**主に作り込みにより金額**が変動いたします。

3Dデータの寸法は金額に関係しません。また、用途により設定作業に違いがあるので、お見積り時には用途も記載ください。

お問い合わせ

モデリーWebサイト内のメールフォームにてお見積もり・ご相談・ご依頼を受け付けています。
お急ぎのご相談は、電話とWebサイトのチャットで受け付けています。気軽にご相談ください。

メール

info@3d-modely.com

電話

03-5839-2567

チャット

<https://3d-modely.com/>

上記サイトの画面右下にあるチャットボタンからお声がけください。

サービス運営



株式会社メルタ

〒101-0025

東京都千代田区神田佐久間町3-28 星野ビル7F

WEBサイト melta.co.jp